

Regulamin Olimpiady w zakresie Telekomunikacji

1. Postanowienia Ogólne

Niniejszy regulamin określa zasady udziału w Olimpiadzie w zakresie Telekomunikacji organizowanej przez Branżowe Centrum Umiejętności nr 3 przy Zespole Szkół Elektrycznych im. T. Kościuszki w Opolu, zwane dalej „Organizatorem”. Niniejszy regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Olimpiady i podlega publikacji na stronie internetowej Organizatora.

- **Adres BCU:** 45-062 Opole, ul. T. Kościuszki 39-41
- **E-mail kontaktowy:** konkurs@elektryk.opole.pl
- **Telefon kontaktowy:** 77 454 45 24

2. Cele Olimpiady

- Rozwijanie wiedzy z zakresu telekomunikacji, technologii informacyjno-komunikacyjnych (ICT) oraz systemów transmisji danych.
- Podnoszenie świadomości uczniów w zakresie rozwoju sieci telekomunikacyjnych, technologii 5G/6G, Internetu Rzeczy (IoT) oraz cyfryzacji gospodarki.
- Rozwijanie kompetencji projektowych, prezentacyjnych i komunikacyjnych w kontekście projektowania i zarządzania systemami telekomunikacyjnymi.
- Promowanie uzdolnionych uczniów oraz popularyzacja edukacji zawodowej w branży telekomunikacyjnej.
- Integracja uczestników oraz wymiana doświadczeń na poziomie ogólnopolskim w obszarze nowoczesnych technologii komunikacyjnych.

3. Uczestnicy Olimpiady i zgłoszenia

1. W Olimpiadzie mogą brać udział uczniowie szkół ponadpodstawowych z terenu Polski w których odbywa się kształcenie zawodowe w dziedzinie telekomunikacji (zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Edukacji i Nauki z dnia 27 września 2023 r. w sprawie wykazu dziedzin zawodowych wraz z przyporządkowanymi do nich zawodami określonymi w klasyfikacji zawodów szkolnictwa branżowego z późniejszymi zmianami).
2. Uczestnicy niepełnoletni mogą wziąć udział w Olimpiadzie wyłącznie za pisemną zgodą rodziców lub opiekunów prawnych. Wzór zgody stanowi załącznik do niniejszego Regulaminu i jest dostępny na stronie internetowej Organizatora.
3. Warunkiem udziału w Olimpiadzie jest:
 1. przesłanie na adres konkurs@elektryk.opole.pl skanu prawidłowo wypełnionego i podpisanego formularza zgłoszeniowego;
 2. akceptacja niniejszego Regulaminu;
 3. wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych.
4. Organizator ustala limit uczestników I Etapu na **500 osób** (decyduje kolejność zgłoszeń).
5. Potwierdzenie zakwalifikowania do Olimpiady przesyłane jest drogą elektroniczną na adres e-mail wskazany w formularzu zgłoszeniowym wraz z linkiem do strony z testem online.

6. W przypadku stwierdzenia braków formalnych w zgłoszeniu Koordynator Olimpiady wzywa kandydata drogą elektroniczną do ich usunięcia.

4. Harmonogram Olimpiady

- Termin składania zgłoszeń do Etapu I — do wyczerpania miejsc, nie później niż **do dnia 16 czerwca 2026 r. do godz. 23:59**.
- **Etap I — Test wiedzy online:** 18 czerwca 2026 r. godz. 12:00. Publikacja wyników I Etapu oraz lista Finalistów zostanie podana na stronie Organizatora do 19 czerwca 2026 r.
- **Etap II — Test praktyczny:** 25 czerwca 2026 r. godz. 11:00. Etap praktyczny odbędzie się w siedzibie Organizatora. Ogłoszenie wyników nastąpi bezpośrednio po zakończeniu etapu praktycznego.

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów z przyczyn niezależnych lub organizacyjnych. O każdej zmianie harmonogramu Uczestnicy informowani są niezwłocznie drogą e-mail oraz poprzez aktualizację strony internetowej Olimpiady.

5. Koordynator Olimpiady

1. Organizator wyznacza Koordynatora Olimpiady, zwanego dalej „Koordynatorem”, który odpowiada za bieżącą organizację, koordynację oraz komunikację z uczestnikami na każdym etapie Olimpiady.
2. Do obowiązków Koordynatora należy w szczególności:
 - przyjmowanie i weryfikacja zgłoszeń, w tym wzywanie do uzupełnienia braków formalnych;
 - prowadzenie i aktualizowanie rejestru uczestników;
 - publikowanie wyników na stronie internetowej Organizatora;
 - przygotowanie logistyczne i techniczne Finału Olimpiady;
 - bieżąca komunikacja z uczestnikami i opiekunami.

Dane kontaktowe Koordynatora:

E-mail: konkurs@elektryk.opole.pl

Telefon: 77 454 45 24

Godziny dostępności: dni robocze, godz. 8:00–15:00

Wszelka korespondencja dotycząca Olimpiady (zgłoszenia, pytania, uzupełnienia) kierowana jest wyłącznie na adres e-mail Koordynatora wskazany powyżej. Organizator nie odpowiada za korespondencję kierowaną na inne adresy.

6. Przebieg Olimpiady

Olimpiada składa się z dwóch etapów.

I Etap — Eliminacje ogólnopolskie (test online)

I Etap realizowany jest w formie testu online w terminie określonym w Harmonogramie Olimpiady. Test odbywa się na platformie elektronicznej i obejmuje pytania z zakresu telekomunikacji oraz sieci komputerowych. Test składa się z **40 pytań zamkniętych**. Czas trwania testu wynosi maksymalnie **60 minut**.

Do II Etapu zakwalifikuje się **16 uczestników** z najwyższą liczbą punktów zdobytych w Etapie I, zwanych dalej Finalistami. W przypadku identycznej liczby punktów o kwalifikacji do II Etapu decyduje krótszy czas wykonania testu.

Wymagania techniczne umożliwiające udział w Olimpiadzie podane zostały na stronie internetowej Olimpiady.

Wymagania techniczne

- Komputer/laptop z aktualną przeglądarką Chrome, Firefox lub Safari
- Stabilne połączenie internetowe
- Zaleca się sprawdzenie sprzętu i połączenia na ok. 15 minut przed rozpoczęciem Olimpiady

Zasady etyczne

- Zabrania się podczas trwania testu online otwierania innych kart oraz okien przeglądarek, używania jakiegokolwiek innego oprogramowania poza przeglądarką, telefonów, tabletów i innych urządzeń lub technologii umożliwiających niesamodzielną pracę.
- Zabrania się udziału oraz przebywania osób trzecich w trakcie trwania testu online w pobliżu stanowiska komputerowego.
- Należy włączyć pełnoekranowy tryb w przeglądarce.

Procedura awaryjna w razie problemów technicznych w Etapie I:

1. Uczestnik, który napotka problem techniczny uniemożliwiający lub zakłócający pisanie testu (zerwanie łącza, błąd platformy, awaryjne wylogowanie), zobowiązany jest niezwłocznie zgłosić ten fakt Koordynatorowi telefonicznie lub mailowo, nie później niż 15 minut od momentu wystąpienia problemu;
2. Koordynator rejestruje zgłoszenie wraz z godziną wpływu i niezwłocznie przekazuje je Administratorowi platformy w celu weryfikacji;
3. Jeżeli problem techniczny zostanie potwierdzony przez Administratora platformy i nie wynika z działań lub zaniechań po stronie uczestnika (np. brak zasilania, błąd serwera), Organizator może

- według własnego uznania i na zasadzie wyjątku — umożliwić uczestnikowi ponowne podejście do testu w terminie dodatkowym, nie dłuższym niż 48 godzin od daty Etapu I;
4. Reklamacje techniczne zgłoszone po upływie terminu wskazanego w regulaminie lub nieuwzględnione przez Administratora platformy nie będą rozpatrywane;
 5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne wynikające z działań lub zaniechań po stronie uczestnika (nieprawidłowe urządzenie, nieodpowiednie łącze internetowe, błędy po stronie przeglądarki).

II Etap — Finał Ogólnopolski

II Etap realizowany jest w formie stacjonarnej w siedzibie Organizatora w terminie określonym w Harmonogramie Olimpiady. W II Etapie uczestnicy będą mieli do wykonania **trzy zadania praktyczne** z zakresu konfiguracji urządzeń sieciowych, wykonywania okablowania, przeprowadzania pomiarów oraz diagnostyki urządzeń i sieci telekomunikacyjnych. Czas trwania etapu wynosi maksymalnie **180 minut**.

7. Kryteria Oceny

- **Etap I** — 1 pkt za każdą poprawną odpowiedź.
- **Etap II** — ocena komisji w skali 1-10 punktów za każde zadanie praktyczne.
- O kolejności nagrodzonych i wyróżnionych uczestników decyduje suma punktów uzyskanych w II Etapie. W przypadku uzyskania tej samej liczby punktów o kolejności zajętych miejsc decyduje głos Przewodniczącego Komisji Olimpiady uwzględniający wyniki z Etapu I.

8. Komisja Olimpiady

1. Komisję Olimpiady powołuje Organizator.
2. W skład Komisji mogą wchodzić:
 - przedstawiciele uczelni wyższych;
 - nauczyciele i instruktorzy zawodu;
 - przedstawiciele patronów i partnerów.
3. Z przebiegu obrad sporządzany jest protokół.
4. Decyzje Komisji są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.

9. Nagrody

1. Nagrody wręczone zostaną podczas Finału Ogólnopolskiego, tj. w dniu realizacji II Etapu w siedzibie Organizatora. Organizator zapewnia nagrody dla zwycięzców oraz wyróżnionych uczestników Olimpiady.
2. Łączna pula nagród wynosi **15 000,00 zł** (słownie: piętnaście tysięcy złotych).

10. Kary i zasady dyskwalifikacji

- Stwierdzenie oszustwa lub niesamodzielności powoduje wykluczenie z Olimpiady.
- Opuszczenie etapu praktycznego bez uzasadnionej przyczyny skutkuje dyskwalifikacją.

- Przekroczenie wyznaczonego dla etapu praktycznego czasu może wiązać się z odjęciem punktów.

11. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem jego ogłoszenia i podlega publikacji na stronach internetowych Organizatora.
2. Niniejszy Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Olimpiady.
3. Uczestnicy biorący udział w Olimpiadzie wyrażają akceptację zapisów niniejszego Regulaminu.
4. W sytuacjach nieobjętych Regulaminem rozstrzyga Organizator.
5. Decyzje podjęte przez Komisję Olimpiady są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie, o czym Uczestnicy zostaną poinformowani drogą e-mail na adres poczty elektronicznej podany w formularzu zgłoszeniowym. Zmiany wchodzi w życie z dniem ich opublikowania na stronie internetowej Organizatora.
7. Organizator może przerwać lub odwołać Olimpiadę bez podania przyczyny.